



Régate Club  
NAUTISME EN PAYS BLANC  
L.A FUN CUP  
Dimanche 03 AVRIL 2011  
QUIMIAC



INSTRUCTION DE COURSE

**1 REGLES**

- 1.1 La régata sera régie par les règles telles que définies dans *Les Règles de Course à la Voile 2009 - 2012*.
- 1.2 Les prescriptions de la **FFVoile** s'appliqueront.

**2 AVIS AUX CONCURRENTS**

Les avis aux concurrents seront affichés sur le tableau officiel d'affichage, situé Sur le parking

**3 MODIFICATIONS AUX INSTRUCTIONS DE COURSE**

Toute modification aux instructions de course sera affichée avant 12H00 le jour où elle s'applique, ou sera annoncée oralement lors du briefing à 12h00.

**4 SIGNAUX FAITS A TERRE**

- 4.1 Les signaux faits à terre seront envoyés du mât de pavillon par planche à l'entrée du parking voile et voiture.
- 4.2 Quand le pavillon Aperçu est envoyé à terre, « 1 minute » est remplacé par « pas moins de 10 minutes » dans Signaux de course, Aperçu.
- 4.3 Quand le pavillon Y est envoyé à terre, la règle 40.1 s'applique à tout moment sur l'eau. Ceci modifie le préambule du chapitre 4.

**5 PROGRAMME DES COURSES**

- 5.1 Nombre de courses

<i>Classe</i>	<i>nombre de courses</i>
Windsurf open	5

- 5.2 L'heure prévue pour le signal d'avertissement de la première course est 13h00 le dimanche 03 avril 2011 suivant la hauteur d'eau.
- 5.3 Quand il y a eu un long retard, et pour prévenir les bateaux qu'une autre course ou séquence de courses va bientôt commencer, un pavillon orange sera envoyé avec un signal sonore pendant quatre minutes au moins avant l'envoi du signal d'avertissement.
- 5.4 Remise des Prix à partir de 17h00 dimanche 03 avril 2011.

**6 PAVILLONS DE CLASSE**

Les pavillons de classe seront :  
Flamme ROUGE

**7 ZONES DE COURSE**

- 7.1 Le plan du parcours sera affiché sur le panneau d'information

## 8 LES PARCOURS

8.1 Les schémas affichés de l'annexe 2 montrent les parcours, incluant l'ordre dans lequel les marques doivent être passées, et le côté duquel chaque marque doit être laissée.

## 9 MARQUES

9.1 Les marques 1, 2, seront des bouées tétraédrique orange

9.2 Les marques de départ et d'arrivée seront :

- Départ, bouée tétraédrique orange.

- Arrivée, bouée tétraédrique rouge.

## 10 LE DEPART

10.1 Les départs des courses **ne seront pas** donnés en utilisant la règle 26, avec le signal d'avertissement. Il sera envoyé à 3 minutes avant le signal de départ.

<i>Procédure de départ</i>	<i>préparatoire</i>	<i>3 minutes</i>	<i>Flamme ROUGE</i>	<i>un signal sonore</i>
	<i>Une minute</i>	<i>1 minute</i>	<i>Flamme VERTE</i>	<i>un signal sonore</i>
	<i>Départ</i>	<i>Affalée du pavillon rouge et du pavillon Vert</i>		<i>un signal sonore</i>

10.2 La ligne de départ sera entre le mât arborant un pavillon orange sur la marque de départ à l'extrémité tribord (bateau comité) et la marque de départ située à l'extrémité bâbord.

10.4 Un bateau qui prend le départ plus de 4 minutes après son signal de départ sera classé DNS. Ceci modifie les règles A4 et A5.

## 11 L'ARRIVEE

La ligne d'arrivée sera sous le vent de la ligne de départ dans le même prolongement. (voir schémas)

## 12 SYSTEME DE PENALITE

12.1 **pas de pénalité passage de bouées**

## 13 TEMPS LIMITES

Les temps limites sont les suivants :

Pour le premier bateau pour finir la course : 30 minutes.

Pour finir la course après le premier : 20 minutes.

Si aucun bateau n'a passé la marque 1 dans le temps limite pour la marque 1, la course sera annulée.

## 14 RECLAMATIONS ET DEMANDES DE REPARATION

**Pas de réclamations**

## 15 CLASSEMENT

15.1 **Le système de points à minima de l'annexe A s'appliquera, modifié pour la planche à voile par la règle B8.**

15.2 **2 courses doivent être validées pour constituer une série.**

- 15.3** (a) Quand moins de 3 courses ont été validées, le score d'un bateau dans la série sera le total de ses scores dans les courses.
- (b) Quand 5 courses ont été validées, le score d'un bateau dans la série sera le total de ses scores dans toutes les courses en excluant les deux plus mauvais score.
- 15.4** Pour demander la correction d'une éventuelle erreur dans les résultats affichés d'une course ou d'une série, un bateau doit remplir un formulaire de demande de renseignement sur le classement, disponible au secrétariat de la course.

## **16 REGLES DE SECURITE**

Un bateau qui abandonne une course doit le signaler au comité de course aussitôt que possible.

**Un émargement des concurrents à terre sera demandé au départ de la 1<sup>ère</sup> course du jour et au retour à la fin de la dernière course du jour à terre.**

## **17 REMPLACEMENT D'EQUIPEMENT**

Le remplacement d'équipement endommagé ou perdu ne sera pas autorisé sans l'approbation du comité de course. Les demandes de remplacement doivent être faites au comité à la première occasion raisonnable.

## **19 BATEAUX OFFICIELS**

Les bateaux officiels seront identifiés comme suit : bateaux à moteur 50cv et 30 cv Bombard semi rigide noir à bande jaune.

## **20 BATEAUX ACCOMPAGNATEURS**

Les directeurs d'équipe, entraîneurs et autres accompagnateurs doivent rester en dehors des zones où les bateaux courent depuis le signal préparatoire de la première classe à prendre le départ jusqu'à ce que tous les bateaux aient fini ou que le comité de course signale un retard, un rappel général ou une annulation

## **21 ELIMINATION DES DECHETS**

Les bateaux ne doivent pas jeter de déchets à l'eau. Les déchets peuvent être placés à bord des bateaux accompagnateurs et des bateaux du comité de course.

## **22 DECHARGE DE RESPONSABILITE**

Les concurrents participent à la régata entièrement à leurs propres risques. Voir la règle 4, décision de courir. L'autorité organisatrice n'acceptera aucune responsabilité, en cas de dommage matériel, de blessure ou de décès, dans le cadre de la régata, aussi bien avant, pendant, qu'après la régata.

## **23 ASSURANCE**

Chaque bateau participant doit détenir une licence FFVoile ou FFSE valide comprenant une assurance en responsabilité civile pour l'épreuve.

Communication radio ou par téléphone portable  
Canal 72.